時空勇伝 デビアス

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

時空勇伝 DEBIAS

©1987 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED

このたびはナムコット・ゲームカセット「時空勇伝・デビアス」をお求め頂きまして誠にありがとうございます。

守護神アーロンからもらったお守りを手に、悪魔に支配された王国を救うため、あなたは勇士として旅立ちます。

なおプレイされる前にこの取扱説明書をお読み頂きますと、よりいっそう楽しく遊ぶことができます。

使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず電源を切って下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないよう御注意下さい。

時空勇伝
DEBIAS

1 ものがたり

中世も終りのころ、伝説の勇士デビアスがうち建てた東ヨーロッパの聖なる小王国“アルマータ”では平和な毎日が続いていました。

ところが、いつの日からか、その王国は「魔王」に率いられた“ゴルゴーン”と呼ばれる魔物たちに侵され始めました。「魔王」の指示により、３匹のゴルゴーンをボスとする魔物たちは、王国周辺の地下を支配し魔境と化しました。魔物たちは夜な夜な王国に現われ、次々と町の人々をさらい魔境の奥深くに閉じ込めました。

今や王国アルマータはゴルゴーンの前に滅亡の危機にさらされています。

悪魔ゴルゴーンが、小王国アルマータを支配しようとしている!

それを耳にした善の守護神「アーロン」は、デビアスの血を引く勇敢な戦士を現代から選び、時間と空間を超えてそのアルマータ王国に送り出そうとしています。アーロンはアルマータ王国におけるアーロンとの交信手段として「お守り」を手渡し、いつも戦士を見守ることを約束しました。

現代からの使者であるキミは復活した勇士デビアスとなり、アルマータ王国に乗り込み、ゴルゴーン達を退治して平和を取り戻すのです。

この物語は、キミが今まさに王国にワープするところから始まるのです!

2 ゲームの進め方

ゴルゴーンを倒せ

装備を買おう

●魔境の支配者ゴルゴーンを倒せ！

魔境を支配する3匹のゴルゴーンを退治し、アルマータ王国に平和を呼び戻すことがキミの使命です。魔境にはさまざまな魔物、障害、罠が待ちかまえ、キミの行く手をはばみます。

とらわれた市民を救出し、３匹のゴルゴーンを倒そう。

●王国で国王に会い、装備を整えよう！

まずは王国から出発。王国には町と城があり、町と城にはそれぞれ門があります。町の門は魔境へ、城の門は城内に続き、それぞれ条件を満たさないと開きません。

王国では夜な夜な現れる魔物を倒し、市民から情報を聞き、また武器や防具をそろえなければいけません。実力をつけ、国王に会うことも必要です。

王国で装備を強化してから魔境に突入！

3魔境どこから攻める？

●魔境に乗り込もう！

国王に命を受けた戦士には魔境へ続くエレボスの門の鍵が与えられます。門を一歩出るとそこはおそろしい魔境です。魔境の中は火・水・土の3ステージに別れていて、それぞれのステージを3匹のゴルゴーンが支配しています。どの魔境から攻め込むか、それが戦い方のカギになります。

●「アーロンのお守り」を使いこなせ！

守護神アーロンから与えられた「アーロンのお守り」は、魔境の先々でキミの手助けをしてくれます。時にはヒントをくれたり、時にはキミの危機を救ってくれたりします。ゲーム中にアーロンコマンドを使うと表示される「アーロン盤」に従ってお守りを操作して下さい。テクニックの数値が上るにつれて、「アーロン盤」の利用価値もあがっていきます。

③ゲームをはじめよう！

■はじめてゲームをするとき

●スタートボタンを押すと、守護神アーロンがキミにメッセージを送ります。メッセージが終了したらキミの名前を登録して下さい。

●✚ボタンで文字を選んで、Ⓐボタンで決定します。途中で間違ったらⒷボタンで戻して下さい。

●名前を入れ終ったらスタートボタンを押して下さい。

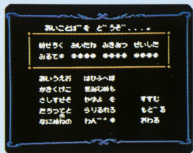
■ゲームオーバーから続けたいとき

ゲームオーバー時は“コンティニュー”を選ぶと継続プレイができます。ただしTECHとGOLDは半分になります。

■ゲームを途中でやめたいとき

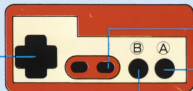
●ゲームを途中で終るときは必ず「復活のあいことば」（パスワード）を聞きましょう。

●市民の家（町の一番左のお店）に入ると自動的に「復活のあいことば」を教えてくれますのでメモしておきます。

■前のゲームの続きから始めたいとき

●タイトル画面でCONTINUEを選ぶと、次に「復活のあいことば」（パスワード）を入れる画面になります。

●✚ボタンで文字を選び、Ⓐボタンで決定します。間違ったときは、画面内の「もどる」を選ぶか、Ⓑボタンを押して直したい所まで戻り、正しい文字を入れましょう。

4基本操作と画面の見方

■基本操作

ハイジャンプは「✚ボタンの下」とⒷボタンを押します。

■画面の見方

◎LIFE(ライフ)

●主人公の生命力

●ダメージを受けると赤い部分が減り、全部なくなるとゲームオーバーです。

◎SPIRIT(スピリット)

●主人公の活力をあらわします。敵を倒して、活力を増やします。

●市民を倒してしまうと減ります。

●アーロンコマンドを使うと1ずつ減ります。

◎GOLD(ゴールド)

●おもに王国で夜な夜なあらわれる魔物を倒すと手に入ります。また魔境でも手に入ります。

●武器や道具を買うことができます。

◎TECH(テクニック)

●主人公の技能レベルをあらわします。一部の敵を倒すと増えます。

●増えると武器の操作が素早くなり、またアーロンコマンドで使用できる項目が増加していきます。

□コマンドの使い方

■画面中のコマンドを使うと、武器・道具を使ったり会話をしたり、またアーロンを呼び出したりすることができます。

■

●王国のアクションモードでは市民がいろいろなメッセージやヒントをくれます。また魔境では思わぬ生き物がヒントをくれたり、謎や罠をかけたりします。（お店の中に入ると、相手が話しかけてくれます。はなすコマンドは必要ありません。）

■

●アクションモードで武器や道具を使うとき選んで下さい。

「アーロンのお守り」を大切に使おう！

■ **アーロン** ●このコマンドで「アーロンのお守り」を使うことができます。
「アーロンのお守り」と呼ばれる、このゲームに付属の円盤は、アーロンコマンドにより呼び出されるテレビ画面中の「アーロン盤」と合わせて使い、ヒントなどをもらいます。

●こんなときに使えます。
画面内の「アーロン盤」だけ使用する項目。

アーロンに聞く	ステージクリアのヒントをもらえます。
王国に出る	魔境から王国にワープするときに使います。
町の人の数は？	画面内の「アーロン盤」の外周の赤く光る部分が時間経過と共に左回りに移動します。一周すると町の人は全員魔物たちにさらわれてしまいます。
アーロンの力	ライフ回復のアイテムをくれます。

キミのテクニックレベルが大きければ、項目も拡がる！

画面内の「アーロン盤」と「アーロンのお守り」を合せて使う項目。

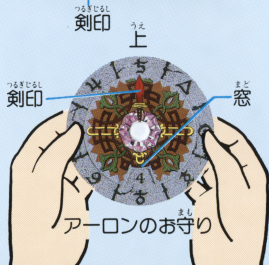
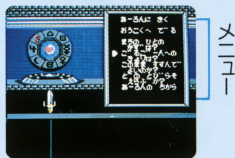
ゴルゴーンへの距離は？	魔境の中でゴルゴーンまでの距離を教えてくれます。5段階で１が一番近づいていることを示します。
このまま進んでよいか？	そのステージをクリアするための条件が整えばＯＫ。足りないとＮＯと示されます。
どの扉をえらぶか？	分岐扉のところで、進むべき扉を教えてくれます。間違った扉に入ると、そのステージのスタート地点に戻されます。

この他にも、ステージクリアしたとき、守護神アーロンは、ほうびにライフレベルを拡大してくれます。そのときキミ自身の手で「アーロン盤」を使って、大きさを決めます。

■使い方

上

剣印

窓

アーロンのお守り

●「アーロン」コマンドを選ぶと左の画面が出ます。✚ボタンで聞きたいことを選びⒶボタンで決定します。(Ⓑボタンを押せば元のアクション画面にもどります。)
画面の「アーロン盤」だけで使えるメニューはこれでヒントなどが出ます。

●「アーロンのお守り」を使うときは次のようにします。まず、画面内の「アーロン盤」の周囲が光りながら回転します。光りが △、ち、4、C、6、♀、☿、⊙のいずれかのマークで止ります。そのマークが上を向くように「アーロンのお守り」をもちます。(図例では ち が止ったマークということです。)
次に画面の剣印マークの方向と手持ちの「アーロンのお守り」の剣印の方向を合わせます。
窓に表示される数字や文字が答えです。

5 さまざまなお店/アイテム/武器

■お店

町にはいろいろなお店があります。中に入って話してみましょう。

●市民の家

「復活のあいことば」(パスワード)を教えてくれます。

●武器屋

魔物と闘うための武器を買う店です。
(買ったアイテムは「ぶき」コマンドで装備すると使えるようになります。)

●雑貨屋

食料・薬・よろいなどを売っています。(買ったアイテムは「どうぐ」コマンドで選択すると使うことができます。)

●中古屋

自分の持っているアイテムを下取りしてくれます。
(お金にかえられます。)

●食堂

ここに入って食事をするとライフが回復します。

アイテム(道具)

戦士の服	鉄の服	鉄のよろい	パ ン	肉	スタミナドリンク
主人公を守る服。			ライフを回復させるアイテム。		

クリスタル	光の玉	宝 箱	カ ギ	ドクロカギ	この他にも蓄えられないアイテムがあります。
魔物との取引に使う。	これを取るとスピリットが減らない。	魔境でもらえて中古屋でお金になる。	扉をあけられる。	土のゴルゴーンの部屋の扉をあけられる。	

□ 武器　TECHレベルにふさわしい武器でたたかおう!

ダガー	ショートソード	ロングソード	ブロードソード	キングソード
スタート時に持っている。	右のものほど強力だが、重くなり操作性も悪くなる。			

手裏剣	爆　弾	魔法の水	モーニングスター	クリスタルソード
10回投げられる。	一定範囲内の敵全滅。	一定時間無敵。	これは強力!必殺の武器だ。	水ステージのゴルゴーンを倒せる。

6 魔境にひそむ魔物たち

■ゴルゴーン

魔境の３つのステージを支配するボス達だ。この３匹がいる限り王国の人々は次々にさらわれ続け、王国がゴルゴーンに支配されてしまうのも時間の問題だ。各ステージにつながる３つの入口を閉ざすためにそれぞれのゴルゴーンを倒せ！

〈デビルファイヤー〉

火のステージのゴルゴーン
炎攻撃がすばしこいゾ。

〈トレスタント〉

水のステージのゴルゴーン
顔を左右にふって体当り。

〈ドローム〉

土のステージのゴルゴーン
しつこく攻めて来る。

敵の個性を早く見ぬこう！

■その他の魔物たち

ひとだま	ガドラ	クルド	タラン	番　人	魔術師
倒すとGOLDをおとす時もある。			すばやく寄って来るゾ。	デビルファイヤーを守っている。	炎攻撃がこわい。

ストロングワイト	ゴブリン	ファイヤーワーム	ハンドモンスター	グレイブ	ゾンビ
鎌をふるってくる。	ロングジャンプ攻撃。	口から火をはく。	しつこいゾ。鍵が手に入る。	気が荒く好戦的。	ゴルゴーンに敗れた王国の戦士。

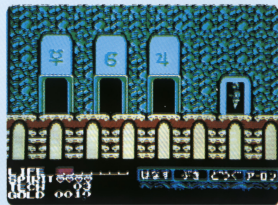
7 攻略への近道

■エレボスの門を開けるには………

　王国と魔境はエレボスの門で隔てられている。まず王国の魔物を一定匹数倒してから王様に会いに行く。その後エレボスの門のところに行くと開く。

■地上にもどりたい

　魔物達の巣は3つ。ボスも3匹いる。その洞窟に入ったらゴルゴーンを倒すまで出られない。

　ただし「アーロンのお守り」を使えば王国に出られる。アーロンコマンドを使うためにはSPIRITが無いと使えないことを注意せよ！

この扉をくぐるとステージクリアまで出られないゾ。

倒すだけが能じゃない。「はなす」を使ってヒントを得よう！

■王国で装備を整えよう

洞窟に入ってからでは装備を整えにくい。魔物を倒してお金を集めよう。そのお金で武器や道具を買おう。

■とらわれた市民を救おう。

全市民がとらわれると昼夜なく魔物が王国をさまよう。市民を救出し王国をもとにもどそう。

■敵と武器の強さ

この洞窟の敵を倒すには「この武器」というきまりがあるときがある。「はなす」コマンドを使って、このきまりのヒントを聞こう。

「遊び」をクリエイトする――
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651
●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで
㈱ナムコ・サービスセンター
〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761